

**Положение
о проведении эколого-биологической игры
«Интеллект-шоу»**

1. Основные положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок, сроки проведения и условия участия в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу» (далее Игра).

1.2. Организаторами Игры являются: муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования детский эколого-биологический центр «Натуралист» г. Амурска Амурского муниципального района (далее ДЭБЦ «Натуралист») совместно с Амурским гидromеталлургическим комбинатом, филиалом «Болоньский» Федерального государственного бюджетного учреждения «Объединенная дирекция государственных природных заповедников и национальных парков Хабаровского края» (далее заповедник «Болоньский»), отделом по молодёжной политике и спорту администрации городского поселения «Город Амурск».

1.3. Эколого-биологической игра «Интеллект-шоу» проводится посезонно: осень, зима, весна. Тема Игры осеннего сезона 2023 года: «Край чудес и открытий» посвящена 85-летию Хабаровского края. Сфера рассматриваемых вопросов осеннего сезона:

1.3.1. История образования и становления Хабаровского края;

1.3.2. География, этнография, топонимика Хабаровского края;

1.3.3. Достопримечательности, памятные места Хабаровского края;

1.3.4. Природа Хабаровского края (флора и фауна, особо охраняемые природные территории);

1.3.5. Река Амур – уникальная экосистема Дальнего Востока.

2. Цели и задачи

2.1 Основной целью Игры является: популяризация истории, географии Хабаровского края, родного города и района; выявление талантливых учащихся, пропаганда естественнонаучных знаний,

2.2. Задачи:

- активизировать процесс приобретения учащимися знаний по экологии, биологии, краеведению;

- способствовать формированию научного мировоззрения обучающихся, воспитанию экологической культуры, бережного отношения к природе;

- привлечь внимание участников игры к проблемам сохранения здоровой окружающей среды.

3. Участники игры

3.1. В игре принимают участие команды учащихся общеобразовательных учреждений всех видов, учреждений дополнительного образования, детских домов, школ коррекционного типа, детских и молодёжных объединений г. Амурска и Амурского муниципального района соответствующего возраста.

3.2. Количество игроков в команде 5 человек.

3.3. От каждой образовательной организации к участию допускается одна команда из 5 человек.

4. Сроки и условия участия в игре

4.1. Конкурс проводится 02 ноября 2023 г. в 15:00 часов – школьные команды 6-8 классов (12-14 лет).

4.2. 03 ноября 2023 г. в 15:00 часов – школьные команды 9-11 классов и команда студентов АПТ (15-17 лет).

4.3. Для участия в игре необходимо подать заявку по форме (Приложение 1) в срок до 31 октября 2023 года с указанием номера сертификата ПФДО каждого участника команды.

4.4. Заявки принимаются по адресу: 682640, г. Амурск, пр. Строителей, д. 35, ДЭБЦ «Натуралист» г. Амурска, тел. 9 98 34, e-mail: naturalist27@yandex.ru; с пометкой «Заявка интеллект-шоу СОШ № ____».

4.5. Для участия в Игре необходимо ознакомиться с правилами (Приложение 2).

5. Подведение итогов осеннего сезона

5.1. Команды, занявшие 1 и 2 место, определяются по наибольшему количеству набранных баллов;

5.2. Победитель Игры награждается дипломом первой степени, переходящим кубком Победителя и памятными подарками; за 2 место команда получает диплом второй степени и памятные подарки;

5.3 Команды, не занявшие призовых мест, получают сертификаты участников игры.

6. Подведение итогов цикла игр 2023 года

Игра является заключительной в цикле игр зима, весна, осень 2023 года. Команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам всех трех игр, объявляется абсолютным победителем «Интеллект-шоу» 2023 года, получает кубок и диплом Победителя - 2023 г.

7. Финансирование

Финансирование Игры осуществляется за счет средств Амурского гидрометаллургического комбината в рамках реализации программы «Здоровая среда – дело каждого!», отдела по молодёжной политике и спорту администрации городского поселения «Город Амурск» и заповедника «Болоньский».

Приложение 1
к Положению о проведении
эколого-биологической игры
«Интеллект-шоу»

Заявка
на участие в эколого-биологической игре «Интеллект-шоу»
тема «**КРАЙ ЧУДЕС И ОТКРЫТИЙ**».

« ____ » ноября 2023 г.

Полное наименование учреждения, организации: _____

Возрастная категория _____

№ п/п	Ф.И.О (полностью) участника	номер сертификата ПФДО	Класс
1			
2			
3			
4			
5			

Тренер команды: _____ тел. _____

Приложение 2
к Положению о проведении
эколого-биологической игры
«Интеллект-шоу»

ПРАВИЛА
проведения эколого-биологической игры «Интеллект-шоу»

1. Перед проведением Игры все команды проходят регистрацию.
2. Все зарегистрированные занимают места за своими игровыми столиками. Игроки приносят с собой ручку для записи ответов.
3. Игра проводится одновременно для всех команд. Обсуждение вопроса проводится командой в течение 30 секунд, ответ записывается на бланке и передается сервис группе.
4. Вопросы, разыгрываемые в Игре, могут быть оценены от 1 до 3 баллов, в зависимости от степени трудности.
5. Ведущий Игры выводит вопрос на экран, оглашает его и запускает отсчет времени. После сигнала об окончании времени обсуждения команда поднимает бланк с записанным ответом вверх. Сервис группа собирает бланки. После этого ведущий оглашает правильный ответ.
6. Обмен мнениями за игровым столом во время оглашения вопроса запрещен.
7. Все ответы передаются судейской комиссии, которая вносит заработанные баллы в протокол и ведет их учет.
8. По итогам Игры победителем признается команда, набравшая наибольшее количество баллов.
9. В случае если одна или несколько команд набрали одинаковое количество баллов и победителя выявить не удастся, разыгрываются дополнительные вопросы.
10. Спорные вопросы решаются Судейской Комиссией. Основные функции комиссии:
 - ведение протокола Игры;
 - в случае сомнительного толкования правильности ответа на вопрос, комиссия принимает решение о правильности или неправильности ответа;
 - решение других спорных вопросов, рассмотрение апелляций команд.

Приветствуется единая форма команды или присутствие единого элемента у всех игроков команды (футболки, бейсболки, шарфики, галстуки, значки и др.).